

EL CAMINO A LA ESCUELA

Reglas del juego
(de 2 a 6 jugadores)

El objetivo del juego es ser la primera persona en llegar hasta la escuela moviéndote a través del tablero desde el cuadro inicial al cuadro final utilizando distintos tipos de movilidad.

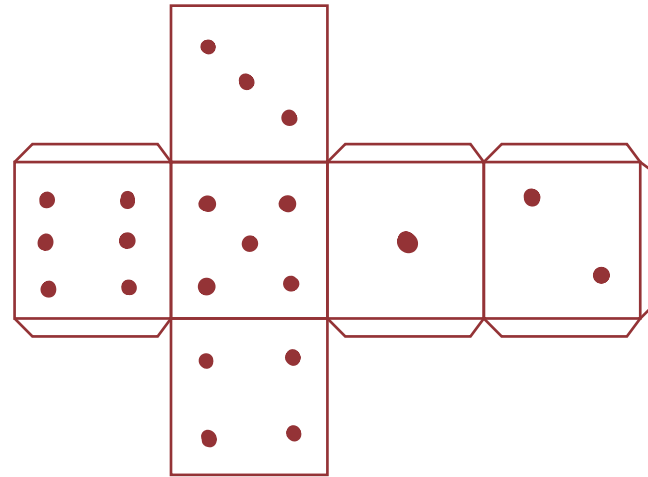
Cada jugador debe tirar un dado para ver quién obtiene el número más alto. Quién saque el número más alto tendrá el primer turno. Después del turno del primero jugador, la persona que está a la izquierda es la siguiente y así hasta completar el círculo.

Tira el dado y mueve tu ficha tantos puntos como indique el dado.

En cada casilla pueden coincidir más de un jugador.

Las casillas verdes en el tablero te ayudan a ir hacia la escuela de forma autónoma, creando caminos amables y divertidos. Subes hasta la casilla verde correspondiente. Las casillas rojas son obstáculos que entorpecen el camino a la escuela que te harán volver atrás en el tablero hasta la casilla roja correspondiente.

Para lograr llegar a la escuela tienes que caer exactamente en el último cuadro para ganar. Si el dado saca un número muy alto, tu ficha pasa el último cuadro y luego "rebota" hacia atrás. Solo puedes ganar si cae el número exacto que necesitas para caer en el último cuadro.



KIT REIMAGINA
TU CIUDAD

**EL CAMINO
A LA ESCUELA**

JUEGO DE MESA

